Статус эффекты

## Ослабляющие:

* Контроль персонажа
* Наносящий временный урон
* Понижающие характеристики

## Усиливающие:

* Характеристики
* Урон

# Контроль персонажа

Требуется сделать эффекты, которые замедлят, обездвижат или лишат возможности управлять аватаром игрока. Основные принципы работы:

* Замедление
* Паралич
* Опрокидывание
* Ослепление
* Галлюцинации (Создание иллюзии)

### Условия включения эффекта

* Замедление – данный эффект срабатывает когда персонаж ранен, либо устал, либо замерзает, либо попадает в болотистую или топкую местность.
* Паралич – срабатывает при нанесении дробящего, электрического урона, так же если на нём использовали ледяную магию.
* Опрокидывание – требуется нанести сильный толчок, либо сильный удар по игроку дробящим уроном
* Ослепление – требуется яркая вспышка, как правило, при вспышках от молний, ослепляющих гранат
* Галлюцинации – при нанесении травящего урона, либо наложении водной магии

# Наносящие временный урон (доты)

Данные статус эффекты должны наносить персонажу урон по времени в зависимости от его типа. Основные принципы работы:

* Кровотечение
* Горение
* Отравление
* Задыхание

### Условия включения эффекта:

* Кровотечение – при проникающем или режущем уроне по конечности (20% от HP конечности).
* Горение – если игрок получает огненный урон
* Отравление – если игрок получает травящий урон
* Задыхание – если игрок находится в воде или в среде без воздуха дольше N секунд.

# Снижение характеристик (дебафф)

Задача данных эффектов – снизить параметры персонажа в игровой логике. Основные принципы работы:

* Снижение основных характеристик
* Обезоруживание
* Перегрузка веса
* Снижение дополнительных характеристик
* Снижение параметров прочности брони

### Условия включения эффекта

* Снижение характеристик – как правило, это разные кровотечения
* Обезоруживание – либо спец. приёмы, либо сильный удар оружием при блоке входящего урона на 50% от запаса прочности оружия.
* Перегрузка веса – если характеристика массы инвентаря и экипировки превышает параметр «Грузоподъёмность»
* Снижение дополнительных характеристик – идёт добавочным к дебафам другого типа
* Снижение параметров прочности брони – нанесение разъедающего урона

# Усиливающие

* Уменьшение усталости
* Снижение